



Gruppo Sportivo Oratorio S. Mauro Abate

CALCIORATORIO

GiocAdottando 2010

Per l'adozione a distanza di un bambino.

7° Torneo di calcio "Ragazzi"

Regolamento

1. Il Gruppo Sportivo "Oratorio S. Mauro Abate" indice e organizza il 7° Torneo di calcio a 4 riservato ai nati dal 1992 al 1996.
2. Possono partecipare al torneo:
 - Gli iscritti al Gruppo Sportivo "S.Mauro Abate"
 - Coloro che fanno parte di gruppi parrocchiali della nostra parrocchia.
 - Coloro che hanno frequentato la catechesi nella nostra parrocchia durante l'anno in corso purché all'atto dell'iscrizione al torneo siano tesserati al "Gruppo Sportivo S. Mauro" la cui adesione annua è di € 5,00
3. La quota di partecipazione al torneo è di € 65,00 (sessantacinque/00) a squadra e comprende il tesseramento di 6 atleti.
4. La rosa dei 6 tesserati deve essere completata con i nominativi dei giocatori all'atto dell'iscrizione della squadra.
5. Per ogni atleta in più tesserato, la quota per il tesseramento è di € 6,00, con un massimo di 3 giocatori, tale iscrizione deve essere completata entro la 2° giornata utile del torneo.
6. All'atto dell'iscrizione al torneo, ogni squadra dovrà fornire l'elenco nominativo degli atleti, indicante la data di nascita e la residenza degli stessi, nonché la fotocopia di un documento d'identità; qualora un'atleta non risultasse residente nella città di Acicastello, dovrà essere indicato il motivo per il quale lo stesso può prendere parte al torneo. E' facoltà del Comitato Organizzatore accettare la motivazione plausibile dell'inserimento al torneo di un'atleta. Tale decisione è insindacabile.

7. Lo svolgimento delle partite avranno la durata di 20 minuti per tempo e sarà applicato il regolamento di gara della F.I.G.C. con le seguenti modifiche:
- a. Il portiere nell'effettuare la rimessa in gioco non può lanciare il pallone oltre la sua metà campo;
 - b. La rimessa in gioco, da fondo campo, può essere effettuata solo dal portiere con le mani; qualora il pallone venisse toccato, da un compagno, prima che sia uscito dall'area di rigore, la squadra sarà punita con un calcio di punizione diretto dal limite dell'area di rigore;
 - c. Nelle rimesse laterali la distanza del giocatore avversario deve essere non inferiore a 3 metri, nel caso in cui il giocatore avversario non consente di far effettuare la rimessa in gioco viene considerato ostruzionismo e di conseguenza punita con espulsione temporanea;
 - d. Nella rimessa in gioco da calcio d'angolo se il pallone entra in rete senza subire alcuna deviazione la rete non è valida, anche se è stata deviata dal portiere, e il gioco riprenderà con la rimessa del portiere.
 - e. Durante la rimessa laterale al proprio portiere, quest'ultimo la può giocare solo con i piedi;
 - f. Si può tirare in porta solo dopo aver superato la linea tratteggiata posta nella metà campo avversaria, a circa due metri, dalla linea di centrocampo; non sono considerate valide le reti realizzate, scaturite da tiri effettuati prima del superamento della suddetta linea, anche qualora il pallone durante il tragitto dovesse subire delle deviazioni;
 - g. Le punizioni e tutte le rimesse in gioco devono essere effettuati entro 4 secondi, causa cambio della rimessa in gioco; in caso in cui è il portiere a causare tale ritardo il gioco riprenderà dalla squadra avversaria con una punizione indiretta dal limite dell'area;
 - h. Trattandosi di un'attività oratoriana e pertanto formativa, i comportamenti e i linguaggi scurrili saranno assimilati a falli e in quanto tali puniti;
 - i. Per interventi pericolosi, proteste e per comportamenti non idonei ad un ambiente oratoriano è prevista l'espulsione temporanea di un minuto effettivo e la partita riprenderà con un calcio di punizione diretto, qualora la posizione del calciatore espulso sia fuori area e con un calcio di rigore se entro area;
 - j. Il giocatore che nella stessa partita è espulso temporaneamente per la terza volta non potrà più rientrare in campo, ma sarà consentita la sostituzione con un altro giocatore.
 - k. Nel caso in cui durante l'espulsione temporanea di un atleta, venisse espulso contemporaneamente un altro, bisognerà aspettare il rientro di quello già fuori per consentire la seconda espulsione temporanea.
 - l. Non è consentito a gioco fermo calciare il pallone con violenza o allontanarlo dal punto dove dovrà effettuare la ripresa del gioco. Tale comportamento sarà punito con la regola (i);
 - m. Durante la partita, la squadra che subisce 3 espulsioni temporanee, anche se con giocatori diversi, viene penalizzata con un calcio di rigore;
 - n. L'espulsione definitiva di un giocatore durante una gara comporta la squalifica per la gara successiva, o eventuali altre sanzioni.

- o. Il giocatore che durante il campionato subisce n° 4 espulsioni temporanee verrà squalificato automaticamente per la partita successiva.
8. Per comportamenti scorretti, il comitato organizzatore, può sospendere insindacabilmente, uno o più giocatori, temporaneamente o definitivamente, dal torneo.
 9. Il giocatore iscritto in una squadra del torneo non può partecipare contemporaneamente ad altri tornei promossi dal Gruppo Sportivo nello stesso periodo.
 10. I danni, causati dagli atleti durante gli intervalli e a gioco fermo, dovranno essere risarciti da tutti i componenti della squadra.
 11. Il comitato organizzatore e la direzione dell'oratorio declina ogni responsabilità per qualsiasi incidente di gioco e per danni causati a persone e/o cose durante lo svolgimento delle gare.
 12. Il comitato organizzatore può modificare, in qualsiasi momento, il presente regolamento se ne ritiene opportuno.

Il Comitato Organizzatore